HE
system
PC Engine
Vol.17
©1989 HUDSON SOFT
©Kadokawa Shoten
©ダイナミック企画
凄ノ王
すさのおうでんせつ
伝説
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
HuCARD

このたびはハドソンのHuCARD、"凄ノ王伝説"をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

---

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりもしないでください。

2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。

3 シンナー、ベンジン等の揮発油でふかないでください。

4 テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）プレイしてください。

5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5〜10分の小休止をとってください。

※リセット方法
ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

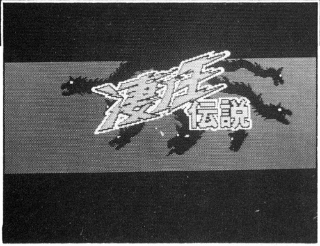
HuCARDはHE system専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃借業に使用することを禁じます。

4メガビットのRPG大作、ついに誕生！

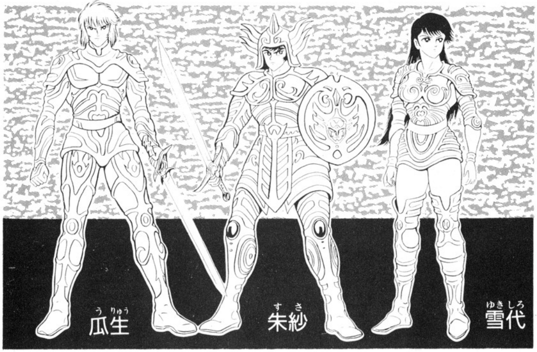
凄ノ王伝説

すさのおうでんせつ



劇画をベースに壮大なサイキックRPGワールドが始まる。

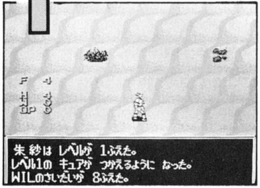
このゲームは永井豪の「凄ノ王」をベースにしたRPGです。壮大な世界をお楽しみください。



©1989HUDSON・Kadokawa Shoten・ダイナミック企画

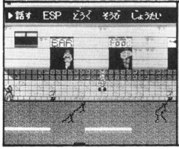
「凄ノ王伝説」の6大特徴

1 シナリオを重視したRPG!



このゲームでは、シナリオをクリアすることによっても、経験値がアップします。また、レベルの最大値はシナリオ上のどのイベントをクリアしたかによって変わるようになっています。

入力はコマンド選択方式

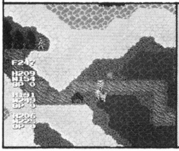


基本操作は、コマンド選択方式で行います。

2 ゲストパーティプレイ方式!

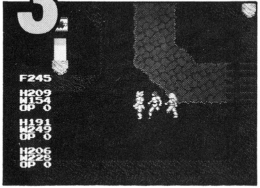
主人公の朱紗以外にも、ゲストキャラがプレイヤーとして登場します。ゲストキャラの多くは、お金で雇うことができます。同時に連れて歩けるのは2人(主人公を含めて3人)までです。

計3人でパーティプレイ



最大2人まで連れて歩くことができるぞ。

3 朝・昼・晩…時間の概念が新登場!

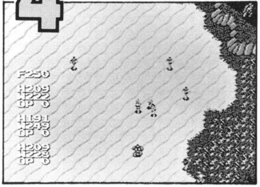


ゲームでは、朝・昼・夕・夜と時間が変化します。時間帯によっては登場する人物が変わったり、メッセージが変化したり、また、トラップの内容が変わったりといったこともあります。

時間がたつと食料が減る

時間が経過すると、食料も少しずつ減っていく。

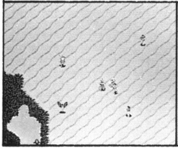
4 アクション要素をとり入れたフィールド画面！



メインマップ上には、敵がうごめいていて、敵と出会うと戦闘モードに突入します。

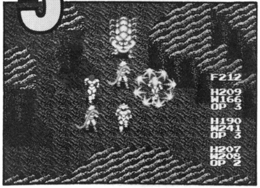
もし、戦闘したくないと思ったら、敵を避けながら、マップ上を移動してください。

敵から逃げることも可能



素早い方向キー操作で、敵から逃げることも可能。

5 シミュレーション的な戦闘モード！



戦闘方式は単なるコマンド入力ではなく、シミュレーションの要素も入っています。

どんな攻撃方法をとるかは、敵との距離などによっても変わってきます。

ターン数を考えてプレイ！

一度の戦闘で何度か攻撃することもできる。

6 豊富なアニメーション処理！

オープニングシーンを始めとして、ゲーム中のさまざまな場所にアニメーション処理がほどこしてあります。

謎解きを楽しむと同時に、これらのアニメーションも存分に楽しんでください。

「凄ノ王伝説」その世界

自らの分身、三匹の凄ノ王を倒すため、朱紗は旅立つ————。

腐り切ったこの世に絶望した瓜生麗は、現代文明を破壊し、超能力で一般人を支配する新しい社会を夢見ていた。

彼は、潜在的な超能力を秘めた少年、朱紗真悟を利用することを思いつき、その超能力を呼び出すため、少女雪代を近づけた。

思惑どおりにことは運び、朱紗はその恐るべき超能力を発揮。朱紗の精神は爆発し、その怒りは魔の化身、空、山、海の三匹の凄ノ王となり、世界を破壊。その凄まじい破壊ぶりは、もはや瓜生が望んでいた段階をはるかに越えるものであった。

限りない破壊の末、三匹の凄ノ王は姿を消し、時が流れた……。

朱紗真悟は荒れ果てた地で目覚めた。そこには、瓜生も雪代もいない。自らの精神から解き放たれた分身である三匹の凄ノ王を倒すため、今また、朱紗は旅立つ——。

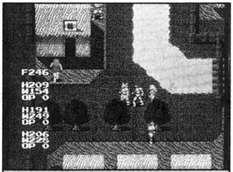
マップについて

右のページに示したのは、「凄ノ王伝説」の世界マップです。

マップ上にはいくつかの障害物があり、海・山・崖は通行不可能。

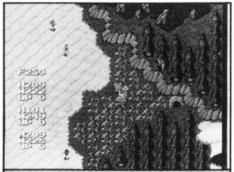
マップ上には、いくつもの街・城・ほこらなどが用意されています。残らず訪ねてください。

●街の中



街の中には、多くの人が住みショップもあります。

●街の外



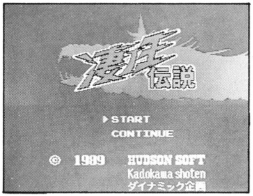
さまざまな敵が待ち受けている。障害物もある。

凄ノ王伝説 ●マップ●

主人公の朱紗は、「東の大陸」にある「湖の町」で目覚めます。マップに示した以外にも、秘密エリアが隠されています。

HOW TO PLAY

●スタート&コンティニューについて



〈START〉を選ぶとデモが始まるぞ。

このゲームには、〈START〉〈CONTINUE〉の2種類のモードがあります。

初めてプレイする人は〈START〉を選んでください。デモンストレーション画面の後、ゲームがスタートします。2度目以後は〈CONTINUE〉を選択してください。

経験値を、方向キーとⅠ・Ⅱボタンで入力。

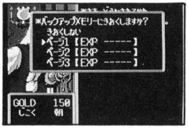
続いて、パスワードを入力していく。

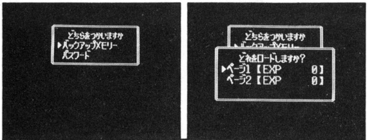
●パスワードについて

ゲーム中、ホテルに泊まるとパスワードを聞くことができます。その時、パスワードと同時に経験値・所持金なども控えてください。

CD-ROM²システムでプレイする場合

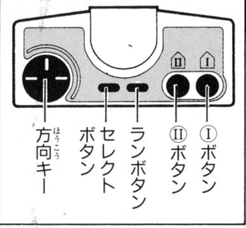
CD・ROM²でプレイする場合、インターフェイス内にパスワードをセーブできます（最大3つまでバックアップ可能です）。





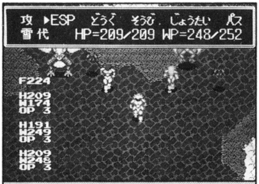
ロードする時は、「バックアップメモリーを使う」を選び、どのメモリーを使うか決定。

●コントロール方法について



プレイヤーのコントロールは、方向キーと、Ⓘ、Ⓘボタンで行います。コマンドの入力は、方向キーでカーソルを移動し、Ⓘボタンで決定（Ⓘボタンでキャンセル）。

マップ上の移動は方向キーで行います。



コマンド入力。ウインドウ内に表示されるコマンドを順番に選択していこう。

■基本コマンド

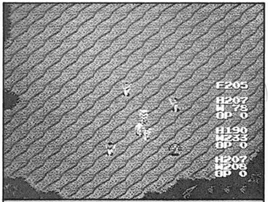
はなす	接している人と話をする会話の進行はⒾボタンで。	そうび	武器や防具をつけはずしする時に使用します。
ESP	ESP（超能力）を使う時に使用します。	じょうたい	プレイヤーの状態を確かめる時に使用します。
どうぐ	道具を使う時に（渡したりするのにも有効）使用。	キャンプ	キャンプをすることで、体力回復ができます。
せんとう	ダンジョン内で戦闘を開始する時に使用。	たいれつ	パーティ全体の隊列を組み直す時に使用します。

●画面表示について

右写真は3人パーティで移動している時のものです。画面表示の意味は——。

HがHP（ヒットポイント）、WがWIL（ウィル）。OPはオペレーション（現時点での行動可能回数）です。

基本ステータス表示



1人の時は、表示ステータスも当然、1人分になります。

表示位置のスピードと変更

セレクトボタンを押すと、上のようなコマンドが登場。ステータス表示枠の移動や、メッセージの表示速度の変更をすることができます。

HOW TO PLAY

●プレイヤーのステータスについて

ゲームには、プレイヤーの状態を表す、8種類の数字が登場します。

それぞれの意味は、右の表の通りです。

特に重要なのは、HP。

これが0になると、「すべては夢の中の出来事」となり、プレイヤーは、過去に戻され、もっとも最近泊まったホテルのベッドの上で目覚めることになります。

HP	ヒットポイント：プレイヤーの生命力を表す。これが大きければ大きいほど、敵からの攻撃に耐えることができる。
WIL	ウィル：超能力ポイント（その時点での精神力の強さ）を表す。超能力を使うと、一定の数だけ減っていく。
EXP	エクスピアリアンス：プレイヤーの経験値を表す。敵を倒すと増えていく。
LVL	レベル：プレイヤーのレベルを表す。朱紗のレベルの最高値は、シナリオのどの部分までクリアしたかということで決まってくる。
STR	ストレングス：力を表す。これが大きいほど、攻撃力が大きくなる。ただし、飛び道具の威力には関係しない。
DEX	デクステラス：素早さを表す。これが大きいほど、戦闘時に先攻を取れる率が高くなる。また敵の攻撃を回避できる率も高くなる。
VIT	バイタリティ：防御力を表す。これが高いほど、敵の攻撃を受けた時のHPの減り方が少なくなる。
MDX	モデュラス：攻撃の命中率を表す。これが高いほど、攻撃の命中率が高くなる。

ステータス画面①

プレイヤーのステータスは基本コマンドの「じょうたい」を使用すると確認できます。

まず、左のようなステータス画面が出現します。

ステータス画面②

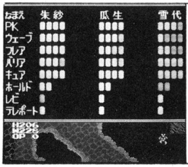
①ボタンをさらに2度押すと、左のようなステータス画面が出ます。

装備を着けはずしして、STRやVITなどを確かめると便利です。

●ESPについて

ゲーム登場するESP（超能力）は8種類。

ホールドは2段階。レビ、テレポートは1段階。それ以外のESPはすべて4段階（プレイヤーのレベルに応じてESPも成長）ある。



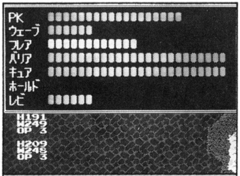
ESP表示画面。黄色が所持レベル。

PK	念動力。レベル4まであり、敵個人に対してダメージを与えることができる。カーソルで攻撃相手を指定する。
ウェーブ	PKと同様にカーソルで攻撃相手を指定して使用する。PKよりも広範囲に効き、近くの敵にも有効。密集した敵に使うと効果的。
フレア	画面上のすべての敵にダメージを与えることができる。非常に便利だがWILを大きく消費する。
バリア	敵のESP攻撃を防ぐ。防御のたびにWILを消費し、WILがなくなると効果も消える。アイテムによる攻撃には効き目がない。
キュア	HPを一定値回復することができる。レベル4のキュアを使うと、プレイヤーのHPは全快する。
ホールド	敵の動きを、ある時間だけ止めることができる。敵によっては非常に効果的。
テレポート	ダンジョン内で使用するとダンジョンの外へ脱出できる。通常のフィールドで使用すると、今まで行ったことのある町に瞬間移動。
レビ	戦闘時にのみ使用可能。戦闘画面内の好きな場所に移動することができる。どの場所に移動するかは、方向キーで決定する。

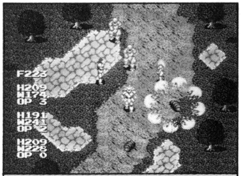
ESPの使用例

まず、コマンドで「ESP」を選択。次にキャラを選択すると右のような画面が登場します。

ここで、方向キーを使って、使用ESPを決定。キーの左右でESPの強さも指定できます。

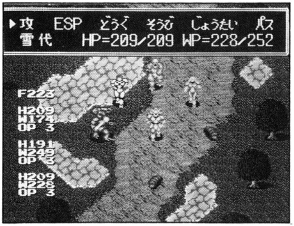


画面上の目盛6つ分が、ESPレベル1段階分。

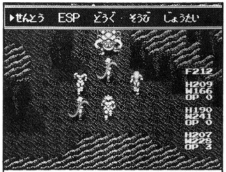


強さによって、消費WILも違ってくるぞ。

戦闘モードについて

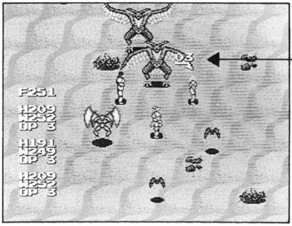


敵と出会うと戦闘モードに突入します。戦闘モード用のコマンドは「攻」「ESP」「どうぐ」「そうび」「じょうたい」「パス」の6つ。「攻」は武器による攻撃。「パス」は行動放棄時に使用。



数多くの敵と出会うこともしばしば。

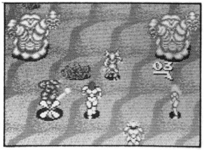
●戦闘方法



キャラのオペレーション

戦闘画面で、プレイヤーの肩口に表示されている数字。これはそのプレイヤーのオペレーションを示したもの。1回のオペレーションで1コマンド分の行動ができる。

移動

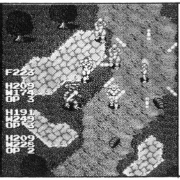


方向キーを押すと移動もOK。1回の移動で2キャラ分動ける。

攻撃の種類について

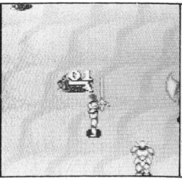
武器による攻撃は、間接攻撃と直接攻撃の2種類。これは、その時どんな武器を装備しているかによって決まる。

間接攻撃



飛び道具による攻撃だ

直接攻撃

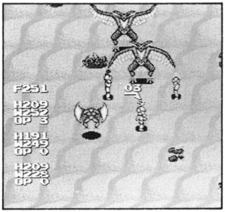


ナイフなどによる攻撃

●上手な戦い方

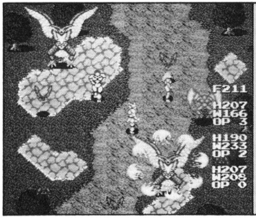
敵が多かったり、強力な敵を相手にする場合には、よく考えて戦う必要があります。

基本的には、飛び道具やESPで戦う時は、敵と離れている方が有利。多数の敵と戦う時には、なるべく敵を分散させ、一度に多くの敵を相手にしないようにするのがよいでしょう。



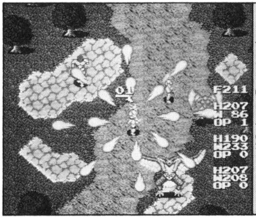
また、プレイヤーのレベルが上がっていろんなESPが使えるようになったら、ESPの使用順を工夫するのも大切です。

戦闘例①



複数の敵が現われた時は、いちばん強い敵から順に攻撃するのがベスト。

戦闘例②



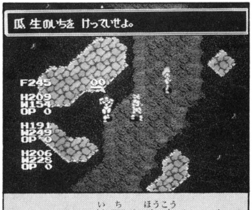
フレアなどを使って、敵全体に平均的にダメージを与えるのも一案。

●『たいれつ』の変更

「キャンプ」中に「たいれつ」コマンドを選択すると、パーティの隊列を変更することができます。

また、「キャンプ」中に「やすむ」コマンドを選択すると、食料が消費され、その分、HPとWILを回復させることもできます。

「たいれつ」コマンドを選択して……。



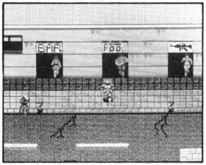
キャラの位置を方向キーと①ボタンで決定する。

アイテム

このゲームには、数多くのアイテムが登場します。

ここでは、そのうち、お金で買うことのできる代表的なものを紹介しておきます。

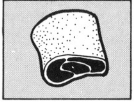
ショップ



町には数多くの人々がいるとともに、いくつかのショップがあります。

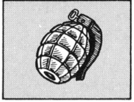
代表的なショップの種類と役割は右の通りです。

食料



時間が経つと、1キレずつ減っていき、0になるとHPが消費される。命の源。

手投げ弾

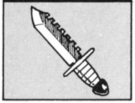


遠くに離れた敵に約100ポイントのダメージを与えることができる。なかなか便利な武器。

薬

使用したプレイヤーのHPを回復することができる。武器屋で買うことができる。

武器

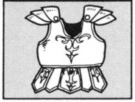


ナイフ、日本刀など、約10種類ある。STRが大きいキャラに持たせると効果的。

武器

遠くの敵にダメージを与える。ボウガン、マシンガンなど、全部で約25種類ある。

防具



プレイヤーの防御力を上げるためのアイテム。鎧、盾、兜などさまざまな種類がある。

ホテル

泊まるとプレイヤーのHP、WILが最大値まで回復。時間を経過させる使用法もある。

食料屋

肉を売っている。肉は最大255キレ持つことができる。多く買うほど割安になる。

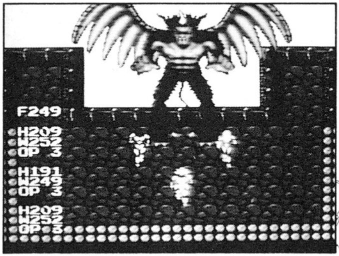
武器屋

アイテム、武器、防具を売り買いするための場所。店によって売っているものは違う。

バー

仲間と会ったり、情報を聞くための場所。なにかとお金がかかる所だが必ず訪ねよう。

敵について



不気味な魔獣たちが次々出現する！

三匹の凄ノ王以外にも、不気味で強大な敵が数多く出現します。敵の種類は200以上。特徴を考えながら上手な戦い方をしてください。

CD·ROM²
SYSTEM
PC Engine

——黒竜王の伝説——
SPACE ADVENTURE
コブラ

★スーパーリアルアドベンチャー★

寺沢武一氏の人気SFハードボイルド・コミック。左腕にサイコガンを持つ男、正統派海賊「コブラ」が、遂にCD-ROMに登場!!リアルな画像とダイナミックなサウンドにのせて、スピード感あふれる本格派アドベンチャーゲームが今、始まる!!

PC Engine

パワーゴルフ

個性的な3人のプレイヤーから、ひとりを選んでプレイするというプレイキャラ選択方式。クラブを賭けた真剣勝負ヘルマッチなど、パワーあふれる豪快なプレイでナイスショット!!

©1989 HUDSON SOFT ©寺沢武一(集英社JCデラックス)

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-260-4622
大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営業所　札幌・東北・名古屋・福岡

HuCARD はハドソンの商標です